

ÚSTÍ LEZE

LEZECKÉ ZÁVODY V DVOJKOMBINACI - RYCHLOST, OBTÍŽNOST



Pravidla závodu

Určení: Lezecké závody na obtížnost a rychlost pro začínající a mírně pokročilé lezce

Pořadatelé: Horolezecký oddíl DUHO ÚO a Dům dětí a mládeže Duha Ústí nad Orlicí,

Disciplíny: obtížnost / rychlost

Vyhodnocení závodu: První tři v příslušné kategorii (kombinace disciplín)

Odměny závodu: Medaile, hodnotné ceny

Kategorie:

Děti	-6. - 9. let
Junioři	10. - 14. let
Dospělí / masters /	15. - 29. let
Senioři /legends /	30. - 99. let
kluci / holky/ muži / ženy	- samostatné vyhodnocení

Startovné: Děti / Junioři 150,- Kč, Dospělí / Senioři 250,- Kč

Účastníci:

- prioritní určení jako "amatérská oblastní liga",
- účastníci lezeckých závodů ČPM organizovaných ČHS v posledním počítaném roce do 10. místa (včetně) mimo soutěž

Pravidla:

1. Obecná:

- 1.1 Základním posláním závodu je přinášet radost ze sportovních zážitků.
- 1.2 Závodí se v duchu fairplay, rozhodčí se řídí vždy svým nejlepším svědomím.
- 1.3 Každý účastník si může o případném problému pohovořit s hlavním nebo traťovým rozhodčím.
- 1.4 Dosažený výsledek je závodníkovi oznámen po ukončení pokusu
- 1.5 Všem závodníkům se doporučuje závodit se zaujetím a s úsměvem !
- 1.6. V případě nesportovního chování závodníka, může hlavní rozhodčí nebo ředitel závodu závodníka napomenout, při opakovaném nesportovního chování může závodníka vyloučit ze závodu.
- 1.7. V případně nesportovního chování ostatních účastníků závodu (trenér, fanoušek, rodič, ...) může hlavní rozhodčí nebo ředitel závodu vyloučit takovou osobu z prostoru závodu.

2. Obtížnost:

- 2.1. V lezecká cestě jde o dosažení co nejvyššího chytu nebo dosažení posledního "Topového" chytu.
- 2.2. Každý chyt má bodovou hodnotu označenou v nákresu cesty (bodování chytů provádí stavěč nebo hlavní rozhodčí do nákresu cesty).
- 2.3. Cesta je přelezená, pokud závodník drží trvale (2sec) topový chyt oběma rukama (Pokud jednou rukou – zapíše se bodová hodnota např.50, pokud uklouzne při pokusu o uchopení druhou rukou – zapíše se hodnota se znaménkem "+" viz.2.6)
- 2.4. Pokud je cesta zdolávána stylem "na prvním", musí být zacvaknutá poslední expreska v cestě a držený topový chyt oběma rukama (poslední expresku určí stavěč cesty nebo hlavní rozhodčí)
- 2.5. Každý závodník může jednou opakovat pokus v cestě, pokud uklouzne před dosažením označeného chytu nebo prvního postupového jištění (označí stavěč cesty a oznámí závodníkům při výkladu cesty)
- 2.6. Bodování dosaženého výkonu:
 - držený chyt ve stabilní poloze – celá bodová hodnota (např.: 10)
 - aktivní lezecký pohyb vedoucí k dalšímu postupu – celá bodová hodnota se znaménkem + (např.: 10+) - "šáhnutí" na chyt bez přesunu těžiště není chápáno jako "aktivní lezecký pohyb".
- 2.6.1. V případě shodného výsledku více závodníků v jedné cestě na obtížnost je pořadí určeno jako aritmetický průměr součtu jejich pořadí
- 2.7. K postupu nelze použít:
 - fixní jištění na stěně (nýty, šrouby, expresky).
 - otvory pro šrouby ve stěně
 - odšlapnutí / chytnutí se mimo prostor lezecké stěny (například mříže na oknech,dřevěné obložení stěn, osvětlení,)
 - boční ani horní okraj stěny
 - chyty za černou páskou (pokud ji stavěč použije)
 - chyty označené černou páskou (v případě nutnosti je možné použít jinou kontrastní barvu, musí být na ni upozorněno při výkladu cesty)
- 2.8. Kategorie Děti/ junioři lezou stylem TR (horní jištění).O Kategorie Dospělí/senioři lezou „ na prvním“ OS Flash
- 2.9. V případě lezení „na prvním“ se doporučuje cvaknout závodníkovi první postupové jištění před nástupem do cesty
- 2.10. Je použito pravidlo „cesta je lezená pouze po určených chytech“. Určené chyty jsou jasně identifikovatelné (jednotná barva, zřetelné označení a podobně)
- 2.11. Časový limit na cestu stanoví pořadatel.

3. Rychlost:

- 3.1. Lezecká cesta musí být přelezena v co nejkratším čase
- 3.1.1. V cestě musí být označený první a poslední chyt
- 3.1.2. Startovní pozice musí být pro všechny závodníky stejná (např.: obě nohy na zemi, ruka na prvním chytu,)
- 3.2. Závodník má dva měřené pokusy + jeden opravný (pokud dojde k pádu během měřeného pokusu)
- 3.2.1. Leze se ve dvou kolech ve stejném pořadí, v případě pádu může závodník pokus opakovat ihned. V případě druhého pádu se zapisuje "0" v příslušném kole.
- 3.3. Měření času
- 3.3.1. Ruční – dvě nezávislé časomíry (stopky/mobil), odstartování slovní. Ukončení

měřeného pokusu – zvukovým signálem (zvonek). Výsledný čas je průměr obou časů

- 3.3.2. Elektronické – zvukový signál pro zahájení pokusu, tlačítkový spínač pro ukončení pokusu
- 3.4. Pro určení pořadí se počítá nejkratší dosažený čas
- 3.4.1. V případě shodného výsledku více závodníků v jedné cestě na rychlost je pořadí určeno jako aritmetický průměr součtu jejich pořadí
- 3.5. V případě nevylezené cesty v jednom kole se zapisuje čas "0"
- 3.6. Dle uvážení pořadatele je možné "tréninkové" rozlezení závodníků na boulderingové stěně v suterénu budovy nebo na rychlostních cestách před závodem

4. Protesty

- 4.1. Celkové výsledky musí být zveřejněny v písemné formě po ukončení závodů na přístupném místě
- 4.2. Čas na podání protestu je 10 minut
- 4.3. Deset minut po vyvěšení výsledků a vyřešení případných protestů může dojít k oficiálnímu vyhlášení výsledků
- 4.3.1. Protest se podává hlavnímu rozhodčímu, (pokud není jmenován tak řediteli závodů), který ho řeší s příslušným traťovým rozhodčím a stavěčem (pokud je to nutné).
- 4.4. Nikdo z nás není neomylný, chyba se může vloudit, rádi vyslechneme názor soutěžících a budeme se snažit vysvětlit případné nejasnosti a problémy.

5. Vyhodnocení závodu

- 5.1. Vyhodnotí se celkové pořadí v každé kategorii.
- 5.2. Celkové pořadí se určí jako geometrický průměr pořadí v jednotlivých disciplínách
(Příklad: obtížnost – 3.místo v první cestě, 4. místo v druhé cestě, rychlost 2.místo, $3 \cdot 4 \cdot 2 = 24$. $(24)^{1/4} = 2,88$)
- 5.2.1. V každé soutěžní cestě (obtížnost a rychlost) se určí pořadí závodníků.
- 5.3. V případě shodného počtu bodů dvou či více závodníků na prvních třech místech rozhodne o pořadí finálová cesta.
- 5.4. Finálovou cestou je obtížnost. Hlavním hodnotícím kritériem je dosažený výkon, pomocným kritériem čas.
(Příklad: a) shoda prvních čtyř závodníků v kategorii – všichni postupují do finále. Ve finálové cestě rozhodne dosažený výkon, pokud mají závodníci opět stejný výsledek, rozhoduje rychlejší čas
b) Vítěz je jasný, druhé a třetí místo dělené – o pořadí na druhém a třetím místě rozhodne finále)
- 5.5. V případě shodného počtu bodů dvou či více závodníků na čtvrtém až x-tém místě se zapíše "průměrné" umístění. To se určí jako aritmetický průměr pořadí počtu závodníků.
(Příklad: a) shoda dvou závodníků v kategorii – na čtvrtém a pátém místě
Oba mají umístění "4,5" $((4+5)/2) = 4,5$
b) shoda čtyř závodníků v kategorii – na čtvrtém až sedmém místě
Všichni mají umístění "5,5" $((4+5+6+7)/4) = 5,5$

6. Formát závodu

- 6.1 „Dvojkombinace“ .
- 6.1.1 Počet lezených cest na obtížnost jsou dvě.
- 6.1.2 Počet lezených cest na rychlost je jedna, lezená „dvoukolovým

systemem“ (viz bod 3).

6.2. Způsob lezení je systémem FLASH. Všechny cesty musí být předlezeny (platí pro všechny disciplíny). U rychlosti musí být jasně řečeno, jaká je povolená nástupní pozice (viz bod. 3.1.2).